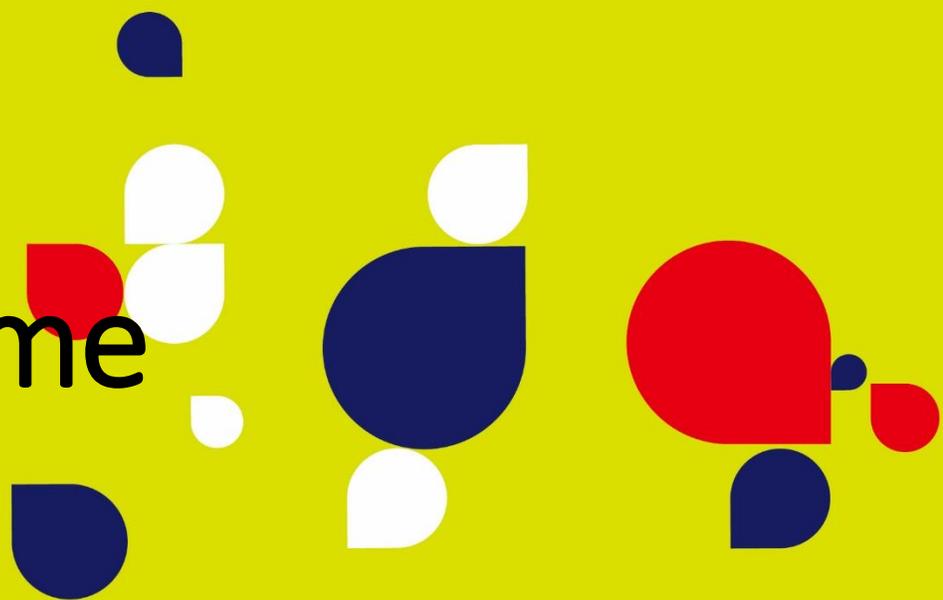


# UI Design from PC Game to Mobile Game

**Zhang Yang**  
Netease GUX



**GDC** 15 'Cn

**游戏开发者大会·中国**

**GAME DEVELOPERS CONFERENCE CHINA**

SHANGHAI INTERNATIONAL CONVENTION CENTER  
SHANGHAI, CHINA · OCTOBER 25-27, 2015

设计平衡

操作方式

使用场景

畅想



# 设计平衡

OUTLINE OF  
50mm x 200mm  
TIMBER TRELLIS  
200mm x 200mm  
WOOD POST  
ABOVE

WALL  
LIGHT

GRASS

KIOSK

FLOODLIGHT  
FOR KIOSK  
FOR BELOW

WALL  
LIGHT

CAR PORCH ROOFTOP PLAN  
1:50 MTS  
SCALE:



A wide, powerful waterfall cascades down a dark, moss-covered cliff. The water is white and frothy, creating a misty spray at the base. The surrounding landscape is lush with vibrant green moss and vegetation. In the foreground, a dark, pebbly riverbank leads to a small figure of a person standing with their arms raised, providing a sense of scale to the massive waterfall. The sky is overcast and grey, adding to the dramatic atmosphere of the scene.

大而全VS小而精

# 多任务操作vs单目标





英雄

观战

训练

自定义游戏



通用物品 / 珍藏 / 兵器库

搜索莉娜相关物品



艾欧

莱恩



已装备  
自定义套装

自定义



# 莉娜

远程 辅助 核心 爆发 控制



试玩英雄 ↗

LOADOUT / ABOUT / GUIDES

英雄

嘲讽

当前装备



已拥有



可选物品



4800 刀币



2400 刀币



1200 刀币



2400 刀币



2400 刀币



对[队伍]说： 在此处输入聊天内容。使用"/"启用指令。



开始DOTA

# 多焦点vs单一焦点



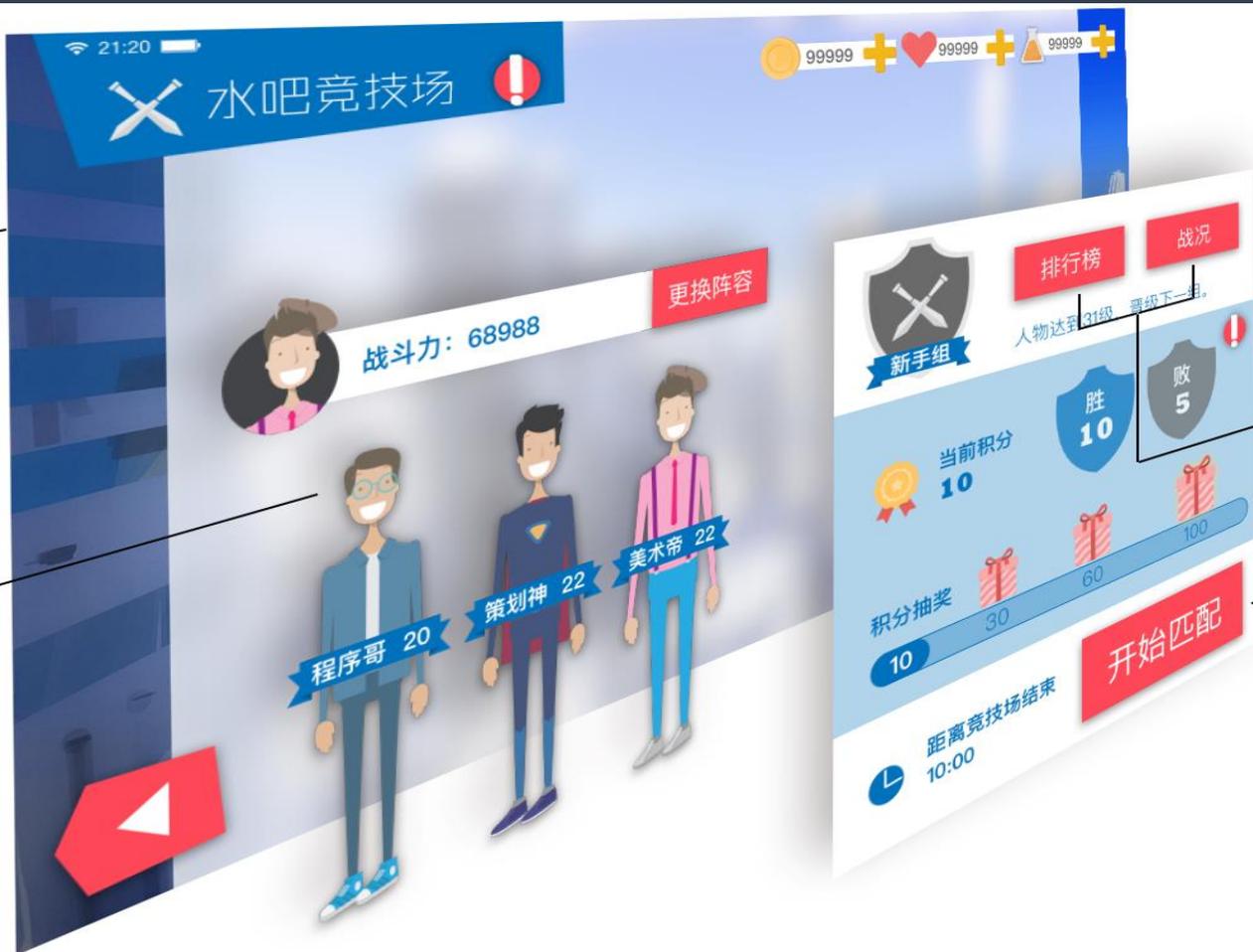
# 界面层级

1. 通用底部框架层

2. 阵容面板  
信息呈现层

3. 定制信息面板  
信息呈现层

4. 顶部交互层





roster

character

inventory

settings



kapowaz

26

1640



LEVEL 20

### LIGHT/BEWARE

Fusion Rifle

Legendary

Requires Level 20

257 / 300  
ATTACK

More light! More light!

Charge Rate

Impact

Range

Stability

Reload

Magazine 6

A kill with the final round in the magazine increases reload speed.

Increases the reload speed of this weapon when its mag is empty.

Details

LIGHT

26



DEFENSE

1139



119



175



129



#### SPECIAL WEAPONS



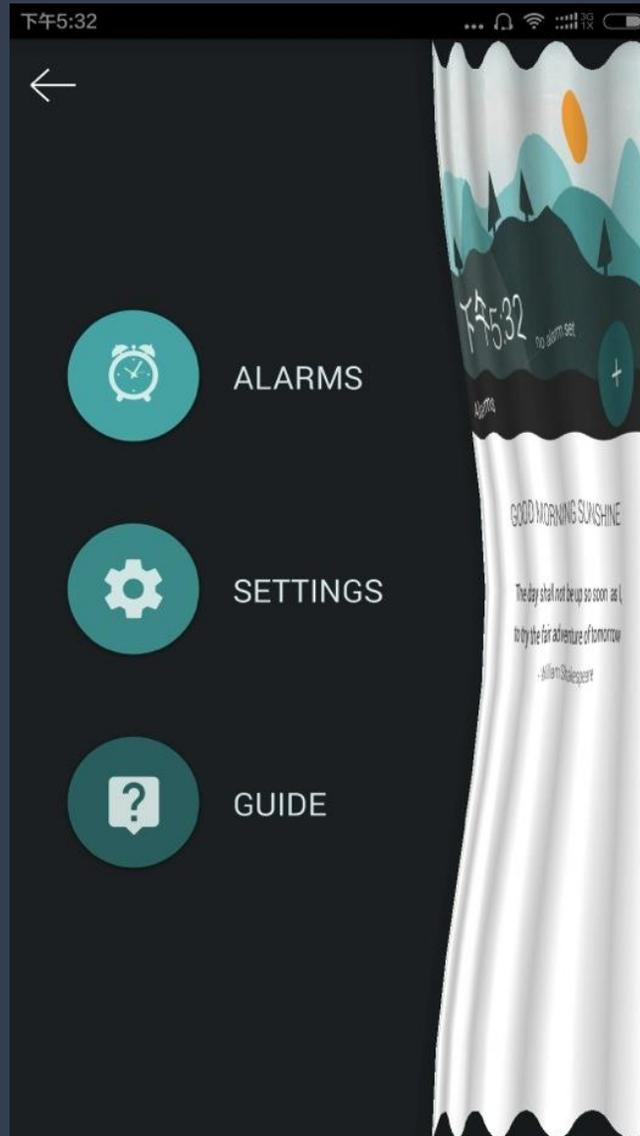
Dismiss



# 操作方式

# 多样操作

单一到多样



# 记忆操作

精准到模糊



# 区域操作

鼠标到双手

00:38



是否复活?

消耗

100



否



是

Level 11

8

3

92

SOUNDS >

LOGIN

NOTIFICATIONS

PRIVACY

MUSIC

EFFECTS

v1.0.2

PLAY

Level 11

8

3

92

Level

	<b>BOX OF ESSENCE</b> 25,000 Essence	30.00
	<b>CHEST OF ESSENCE</b> 110,000 Essence	128.00
	<b>VAULT OF ESSENCE</b> 300,000 Essence	328.00
	<b>KILOO FACEBOOK</b> I like to get Essence	Get 200

PLAY

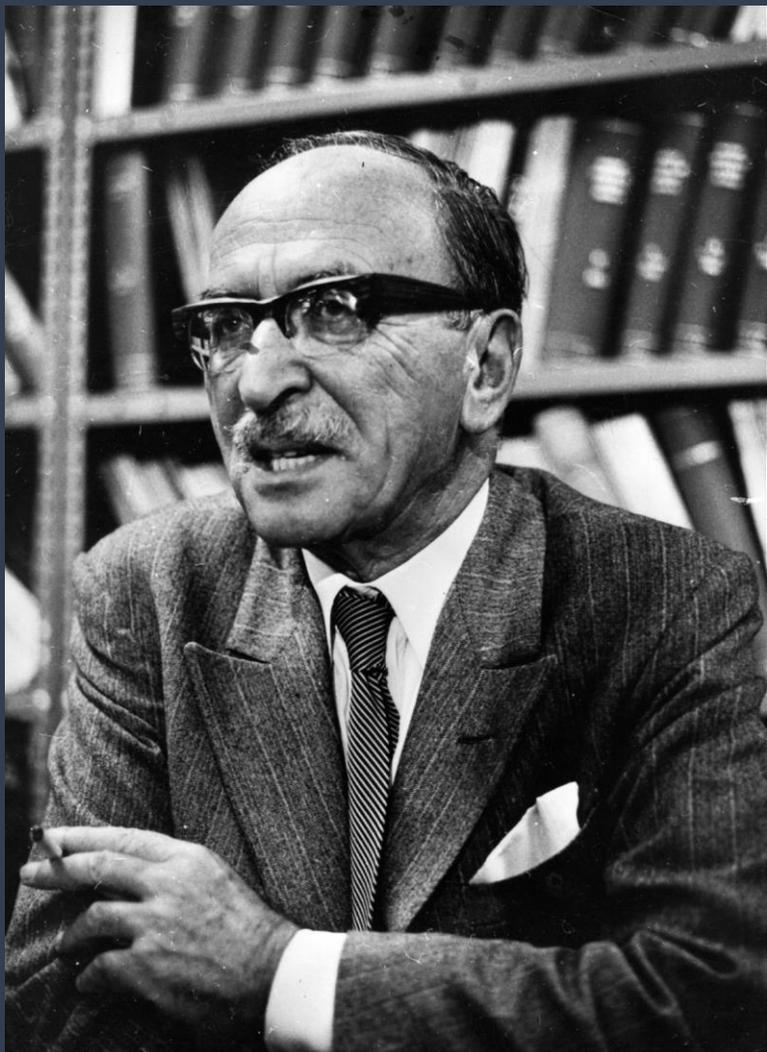
# 使用场景



专一时间到碎片时间  
长时间到短时间



畅想



## 丹尼斯·加博尔

1947年发明了全息投影技术，  
并因此项技术获得了1971年的  
诺贝尔物理学奖。

# 增强现实

增强现实（Augmented Reality，简称 AR），是一种实时地计算摄影机影像的位置及角度并加上相应图像的技术，这种技术的目标是在屏幕上把虚拟世界套在现实世界并进行互动。这种技术由1990年提出。



排序方式: 以名称

取得材料并制造新道具

**10 x 中型团队能量回复**  
回复所有团队成员更多能量

聚合物束 2,827/2,225 ✓

纳米孢子 1,023,212/2,250 ✓

30 件

1 Minute

制造

**10 x 幻雾魅影**

1,023,212/5,000 ✓

38,023/5,000 ✓

19,308/5,000 ✓

已拥有 5 件

15,000 8 小时

制造

**AKBRONCO PRIME**

0/1

0/1

2/1 ✓

000 12 小时

组件不够

**BANSHEE**

0/1

0/1

0/1

2/1 ✓

25,000 72 小时

组件不够

**BO PRIME**

6/2 ✓

0/1

2/10

12 小时

组件不够

**BRATON PRIME**

0/1

0/1

0/1

2/10

15,000 12 小时

组件不够



信达雅



## 韩熙载



【人物名片】韩熙载(902—970年)，字叔言，潍州北海(今山东潍坊)人。后唐进士，因父被害而逃奔南方。在五代十国南唐为官，事南唐三主，官至中书侍郎，光政殿学士承旨。卒后追封为右仆射同平章事，谥「文靖」。有《定居集》、《拟议集》、《格言》五十余篇。

出身官宦之家

THANK U